# 特殊怪物玩法

## 1、黑白无常

* 玩法描述：刷出黑无常和白无常两个怪物，杀死其中一只后，进入倒计时X秒，若在这X秒之内未杀死另一只，则重新刷出一只满血的死亡怪物，若此时另一只怪物死亡，则继续循环，直到两只怪物在X内被一起杀死
* 怪物特点：近程，血防较高，攻击适中，黑白无常属性一致
* 玩法卡点：希望玩家通过操作平衡两只怪的血量，并在血量低时利用群攻技能一起杀死，或在一只怪物死亡后的指定时间内集火掉另一只

## 2、美杜莎

* 玩法描述：美杜莎进场后每过X秒会施放一道死亡凝视，将前方夹角60°范围5米内的所有玩家石化（不会影响主公），石化状态下的单位无法收到伤害（防御、抗性提升99999999999）同时无法行动，美杜莎死亡后，场上石化效果消失
* 怪物特点：美杜莎进场后目标为主公，远程，攻击较低，血防适中
* 玩法卡点：考验玩家对距离时机的把握，需要在美杜莎技能的真空期移动到其背后攻击，从而躲避死亡凝视，控制的这个人物最好是dps，否则不能配合主公进行有效击杀

## 3、分身猴王

* 玩法描述：齐天大圣美猴王进入场后每过3秒会刷出一只分身，分身与真身的攻击相同，血量防御均大大低于真身
* 怪物特点：真身：攻防适中

分身：攻击适中，防御偏低

* 玩法卡点：考验玩家的集火能力，集火能力不足则猴子猴孙千千万，失败是必然的；当玩家实力足够，合理利用群攻攻击也是可以过关的

## 4、蜘蛛女王

* 玩法描述：蜘蛛女王一共会对最近的单位施放蛛丝，蛛丝会束缚住玩家，被束缚的玩家无法攻击移动，全程只能施放4次蛛丝，CD1秒
* 怪物特点：蜘蛛女王远程，普攻可令人中毒，攻防适中
* 玩法卡点：把单挑能力最强的英雄拉到最后，等蛛丝放完后再出来单挑吧，如果最终没被控制的是个辅助那就悲剧了

## 5、无极巫师

* 玩法描述：伴随无极巫师出现的有5只善财小鬼，分别有金木水火土5种属性，每只善财小鬼为无极巫师提供其对应属性抗性9999999999999点，巫师死亡后小鬼随之消失
* 怪物特点：无极巫师：高攻低防

善财小鬼\*金：高金属性攻击，高木属性抗性，低火属性抗性，攻防适中

善财小鬼\*木：高木属性攻击，高土属性抗性，低金属性抗性，攻防适中

善财小鬼\*水：高水属性攻击，高火属性抗性，低土属性抗性，攻防适中

善财小鬼\*火：高火属性攻击，高金属性抗性，低水属性抗性，攻防适中

善财小鬼\*土：高土属性攻击，高水属性抗性，低木属性抗性，攻防适中

* 玩法卡点：考验玩家灵珠的能力，起码要有两种属性，比如金、木，利用金属性英雄杀掉木属性小鬼，此时巫师木属性抗性大大降低，再利用木属性英雄击杀无极巫师

## 6、裂地金刚

* 玩法描述：裂地金刚出场后，向主公移动，每过X秒对周围1.5米范围的敌方单位造成毁灭性的打击（99999999999BaseAP伤害）
* 怪物特点：移速很慢，不会攻击，高防血，技能伤害秒人，只向主公移动
* 玩法卡点：考验玩家远程输出能力和近程的躲避能力

## 7、铁笔阎王

* 玩法描述：阎王施展判官笔对单体目标造成大额伤害，每杀死一个单位，阎王会在尸体上复活一个小鬼协助战斗
* 怪物特点：阎王：攻击高，攻速慢，血防适中，技能伤害较高，施法间隔时间较长

小鬼：攻击高，攻速快，防御低

* 玩法卡点：一定要有一个强力T，能抗住阎王的判官笔，不然减员之后召出高攻击的小鬼就更加不好打了，最好还可以配合一个辅助进行回血；当然合理利用打断技能或控制技能也可以有效控制其不能施展判官笔

## 8、双面女王

* 玩法描述：双面女王拥有两个状态，第一状态为清纯女王，会施法回复自身血量